

# A.L.A.R.M. NEW STYLE

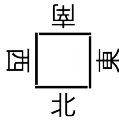
Serie	Name	Fän
Struktur	<i>Nur Chi + wertloses Paar</i> .....	1
	Gleiches Chi in 3 Farben.....	1
	Gleiches Pong in 3 Farben.....	2
	<i>Sieben Paare</i> .....	2
	Pong Hand (nur Pong + Paar).....	2
	Drei verdeckte Pong.....	2
	Drei Kang.....	2
Farbe	Große Straße (1-9 in 1 Farbe).....	1
	<i>Reines Doppelchi</i> .....	1
	Unreine Farbe (mit Trumpf).....	2
	<i>Doppeltes reines Doppelchi</i> .....	3
	Reine Farbe (ohne Trumpf).....	5
Ehren	Drachenpong.....	je 1
	Platz- oder Rundenwindpong.....	je 1
	Einfache Hand (gar keine Ehren oder Ecksteine).....	1
	Äußere Hand (Ehren+Ecksteine in jedem Set, darunter mindestens 1 Chi).....	1
	Ecksteine in jedem Set (mindestens 1 Chi).....	2
	Nur Ehren und Ecksteine.....	2
	Kleine Drei Drachen.....	2
Mahjong	<i>Komplett verdeckt + selbst gezogen</i> .....	1
	Vom Gipfel (Mit Kang-Ersatzziegel).....	1
	Kang beraubt.....	1
	Vom Meeresgrund (Letzter).....	1
	<i>Riichi-Ansage</i> (siehe Rückseite).....	1-3
	<i>Menschlicher Segen</i> .....	5
Alle anderen Spielbilder.....		0

Sonderspiele	<i>Dreizehn Waisen</i> .....	Limit
	<i>Neun Tore</i> .....	Limit
	<i>Himmlicher Segen</i> .....	Limit
	<i>Irdischer Segen</i> .....	Limit
	<i>Vier verdeckte Pong</i> .....	Limit
	Vier Kang.....	Limit
	Nur Grün.....	Limit
	Nur Ecksteine.....	Limit
	Nur Ehren.....	Limit
	Große Drei Drachen.....	Limit
	Kleine Vier Winde.....	Limit
Große Vier Winde.....	Limit	

## HINWEIS:

*Kursiv gedruckt* sind alle Kombinationen, die verdeckt gespielt werden müssen. Nur der allerletzte Ziegel darf von anderen Spielern gerufen werden.

Die Ausnahme ist: „Komplett verdeckt + selbst gezogen“ - da darf der letzte Ziegel nicht von anderen Spielern genommen werden.



- ◆ Nur der Gewinner wird ausbezahlt, alle anderen gehen leer aus.
- ◆ Osten gewinnt und verliert doppelt.
- ◆ **Achtung!** Wer den Schlussziegel abwirft, zahlt für alle anderen gleich mit.

Autarke  
Liga im  
Alljährlichen  
Rheinheessen  
Mahjong

**AUSZAHLUNGSTABELLE:**

	1	2	3	4-5	6-7	8-10	11+	Sonder- spiele
Anzahl Fän:	1500	3000	6000	12000	18000	24000	36000	48000
<b>- Geraubt von Mitspieler (Ron):</b>								
An Osten:	1000	2000	4000	8000	12000	16000	24000	32000
<b>- Selbst gezogen (Tsumo):</b>								
Osten:	500	1000	2000	4000	6000	8000	12000	16000
Andere:	250	500	1000	2000	3000	4000	6000	8000

**NEW STYLE SONDERREGELN:**

**RIICHI:** Ein Spieler mit verdeckter, wartender Hand, die noch kein Fän erreicht haben muss, darf 1000 Punkte als Wette einsetzen. Die Hand darf nach dieser Ansage nicht mehr geändert werden, liefert aber 1 zusätzliches Fän, wenn man damit beendet. Schafft man das noch im gleichen Durchlauf, erhält man noch ein Fän zusätzlich. Legt man die Wette im ersten eigenen Zug ab, erhält man ebenfalls ein weiteres Fän hinzu.

**MINIMUM FÄN:** Man muss MINDESTENS 1 FÄN erreichen, sonst darf man noch nicht beenden.

**VERBOTENE ZIEGEL:** Könnte man die Hand mit einem Ziegel beenden, den man selbst schon einmal abgeworfen hat, darf man KEINEN ZIEGEL von anderen Spielern zum Beenden beanspruchen (selbst wenn man noch kein Minimum mit dem abgelegten Ziegel erreicht hätte).

**NUR EIN GEWINNER:** Könnten mehrere Spieler mit dem gleichen abgeworfenen Ziegel beenden, gewinnt der nähere am Abwerfer.

**UNENTSCHEIDEN-STRAFE:** Endet eine Hand unentschieden, zahlen alle Spieler ohne wartende Hand eine Strafe an Spieler mit einer solchen. 1 Spieler wartet = 3 zahlen 1000 Punkte; 2 Spieler warten = 2 Spieler zahlen 1500 Punkte; 3 Spieler warten = 1 zahlt je 1000 an jeden anderen.